

CENTRO DE INNOVACIÓN Y TECNOLOGÍA

Aprender en la era de la innovación

NUESTRO PROYECTO

LA UNIVERSIDAD DEL VALLE DE GUATEMALA ES UNA INSTITUCIÓN COMPROMETIDA EN LA TRANSFORMACIÓN POSITIVA DE LA SOCIEDAD GUATEMALTECA POR MEDIO DE LA EDUCACIÓN, ENFOCANDO LOS PROYECTOS EN FORMA PERMANENTE, EN EL DESARROLLO DE COMPETENCIAS QUE PERMITEN A LOS ALUMNOS INSETARSE EN LA ERA DE LA INNOVACIÓN.

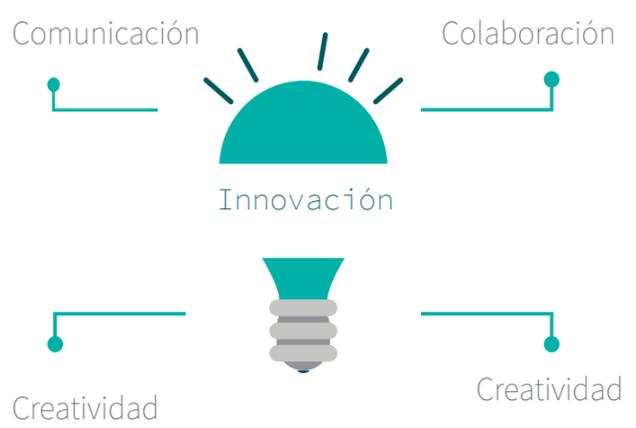
NUESTRO IMPACTO

Como una institución comprometida a transformar positivamente la sociedad guatemalteca a través de la educación, nos centramos en desarrollar competencias que permitan a los estudiantes destacar en la era de la innovación; invirtiendo en el diseño de nuevos espacios para facilitar la investigación, experimentación y resolución de problemas en un mundo que cambia rápidamente.

El nuevo centro de innovación y tecnología, los alumnos tendrán una experiencia innovadora, ya que estará equipado con talleres, aulas de aprendizaje activo, espacios de arte y diseño, un centro de investigación y una biblioteca modernizada.

Competencias

Para la edad de innovación



El compromiso de la Universidad del Valle de Guatemala con el país, ha hecho que se invierta en el diseño de nuevos espacios que faciliten la investigación, el pensamiento creativo y la aplicación (design thinking and making), lo cual estará plasmado en el nuevo Centro de Innovación y Tecnología-CIT

EL CIT: contará con espacios para aprender en la Edad de la Innovación

BIBLIOTECA

Un nuevo concepto de Biblioteca. El papel principal de la biblioteca universitaria es el educativo, pero no como un mero depósito de libros unido a una sala de lectura, sino como un instrumento dinámico de educación.

AULAS Y LABS

Aprendizaje activo y práctico, design thinking, labs de diseño, arte y música, laboratorios STEAM.
AULAS TEAL
AULAS SOCRÁTICAS
AULAS AUDITORÍOS

STARTERS CENTER

Las aulas ejecutivas ,de posgrado y salones de presentaciones, tienen como objetivo proporcionar a los estudiantes e investigadores acceso a recursos especializados en temas tales como SIG, datos, estadísticas y metodologías de la investigación.

MARKERSPACES

Son un lugares de apoyo para desarrollar los proyectos de clase y de emprendimiento. Se aprende a través de la experimentación y los errores. Fomentando la autonomía a de los estudiantes, minimizando las barreras para pasar de una idea a un producto.

INNOVATIVE LEARNING

PATROCINIOS UVG

ESTAMOS CONSCIENTES QUE NUESTRAS ALIANZAS CON ESTUDIANTES, EX ALUMNOS, FILÁNTROPOS, EMPRENDEDORES Y EL SECTOR EMPRESARIAL SON CLAVES PARA CONTINUAR MODIFICANDO LA HISTORIA. PUEDES SER PARTE DEL CAMBIO APOYANDO INDIVIDUALMENTE, COMO GRUPO FAMILIAR, COMO EMPRESA, PROMOCIÓN DE EGRESADOS O EN MEMORIA DE ALGUIEN ESPECIAL.

HAZ HISTORIA HOY.

\$8MM > **\$1.5MM / 18.75%**
NUESTRA META RECAUDADO A ENERO 2017

TÚ DECIDES DÓNDE PARTICIPAR



LABS



SALAS DE MAESTRÍAS



AULAS



DESIGN THINKING



LADRILLOS



MAKER SPACES

